

Henrik Maegaard **Design**

# Portfolio



[www.mmaegaard.dk](http://www.mmaegaard.dk)  
hm@mmaegaard.dk  
+45 40 43 70 94



# VisitAarhus - Grafisk arbejde

VisitAarhus er Aarhus' turistforening, som tager sig af arrangementer, kryds-togter, kultursamarbejde og borger-

inndragelse i kulturelle projekter, som startede med Rethinkers og Kulturby Aarhus i 2017.



[VisitAarhus](#)



Grafisk arbejde til SoMe med Kong Arthur



Opsætning af håndbøger og manualer



A screenshot of the Arhus Stiftstidende website. The header includes the newspaper's name and a navigation menu with links like FORSKEN, MÅNDAG, UDRYGLAND, DRØMMER, SPORT, KAFÉ, FÆSTEN, KUNSTEN, and KULTUR. The main article is titled "Kong Arthurs korlede: - Hver aften får vi et sug i maven" and includes a photo of a woman. On the right side, there is a sidebar with news snippets and a "NÆST LÆSTE - LIGE" section.

Arbejde som fotograf med statister og op-sætning backstage til presse- og mediebrug



Udvikling af organisationsplaner og oversigtsplakater



# MARIA MÆRSK - Grafisk arbejde

På Maria Mærsk Coaching har jeg lavet et corporate design, hvilket har inkluderet logo, flyers, hjemmeside,

in-house grafik samt præsentationsvideoer til sociale medier.



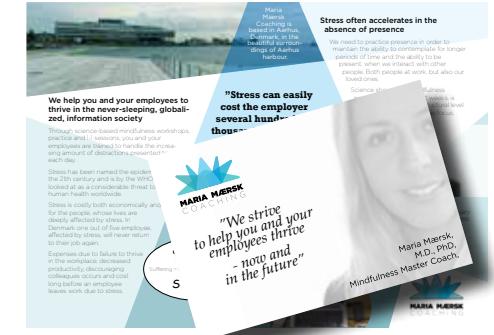
[Maria Mærsk Coaching](#)



Udvikling af logo og designmanual



Opsætning og design af hjemmeside



Udarbejdelse af flyers og visitkort



Præsentationsvideoer til sociale medier

# RETROSPECTFILM - scenografi

Med Retrospectfilm har jeg lavet enkelte opgaver indenfor scenografi til web-tv i projektet Visuel Autisme,

illustrationer og almindeligt grafisk arbejde som web- og logodesign for klienter.



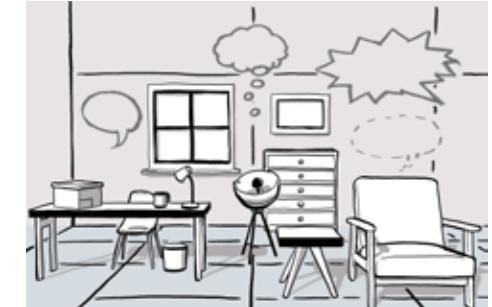
["Heltens Rum" til Visuel Autisme fra Retrospectfilm](#)



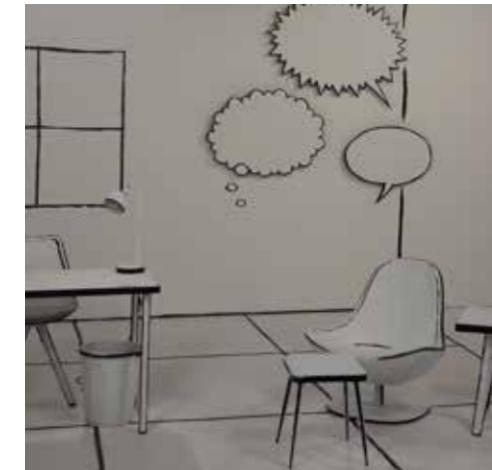
Logotegning for [Whiplashforeningen](#)



Illustrationer til hjemmeside



Udfomning og skitsering af scenografi



Grafisk maling af scenografi-koncept



# HASS Q & CO. - Grafisk arbejde

Som grafiker på kommunikationsbureauet Hass Q & Co. arbejdede jeg med logoer, vægtableau'er, præsenta-

tioner, web-design, digital marketing og videoredigering.



[Hass Q & Co.](#)



Logoarbejde for partnere og klienter



Webdesign og ikonudvikling



Udarbejdelse af app-design og præsentation



Facebook-videokampagne til JKEDesign



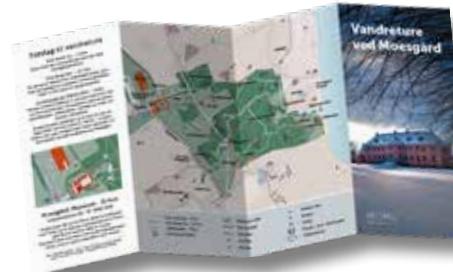
# MOESGAARD - Grafisk arbejde

Mit ophold på Moesgaard bestod bl.a. i opdateringer af gammelt materiale til det nye hus' grafiske designmanual.

Derudover bidrog jeg med opsætning af publikationer, korttegning og illustrator-arbejde.



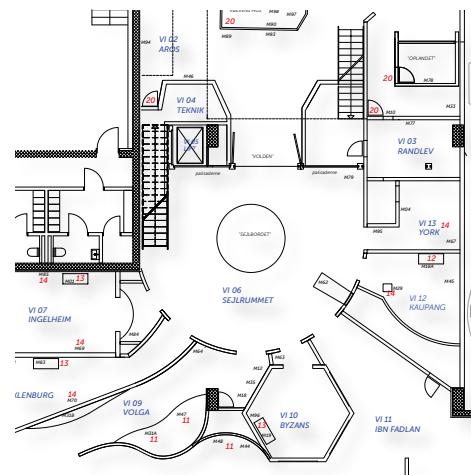
[Moesgaardmuseum.dk](http://Moesgaardmuseum.dk)



Foldere, skilte og infomateriale



Kalendere og oversigter



Korttegning og strukturelt overblik



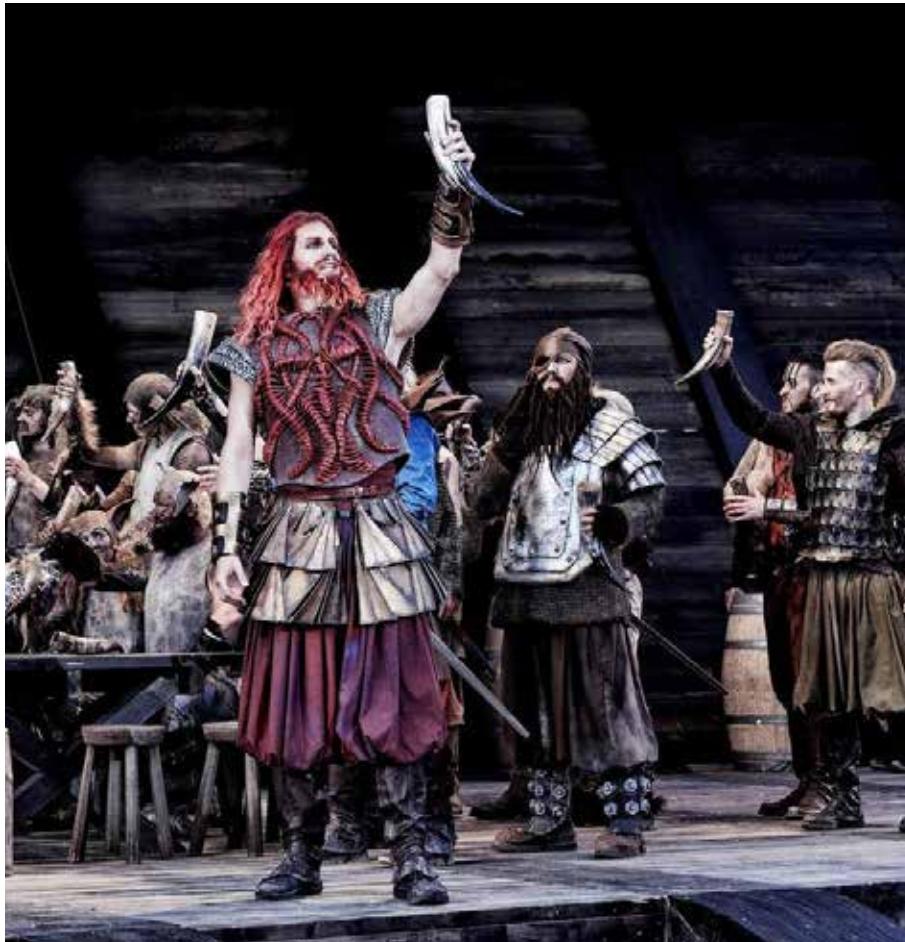
Illustrationer til publikation og undervisning



# MOESGAARD - Live opsætning

Som frivillig på Det Kongelige Teaters  
opsætning af Røde Orm gav det også  
nogle andre oplevelser i form af arbej-

de på middelalderudstillingen samt  
som udlånt viking til den hollandske  
film-produktion Redbad 754 A.D.



[Røde Orm på det Kongelige Teater](#)



Alment teaterarbejde og samarbejde med  
et crew på 130 msk.



Kamptræning, koreografi og grafisk  
positionering



Storytelling og dramatisk opsætning af  
museumsudstilling



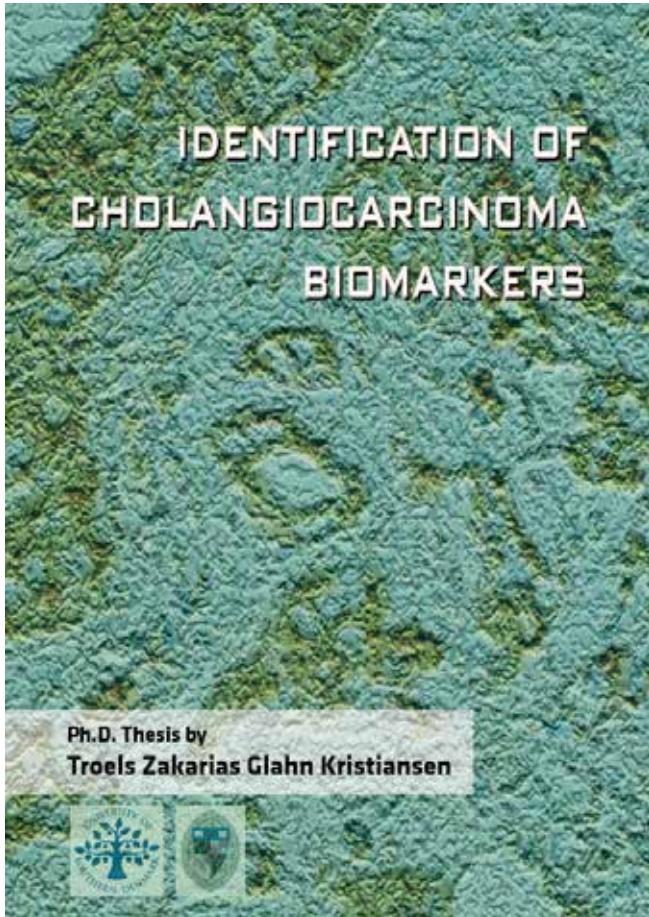
FB-bannere, filmredigering og andet  
PR paraphernalia



# GRAFISK ARBEJDE - Content

Som lærer og tidligere studerende af Kemi/molekylærbiologi, beskæftiger jeg mig gerne med bøger, forskning,

content og vidensdeling. Udover research og korrektur, skriver jeg af og til selv artikler.



Opsætning og layout af PhD-opgaver



Artikler om film og plotstrukturer

Egen professionsbachelor i det narrative - eller fortællende perceptionsvidenskab



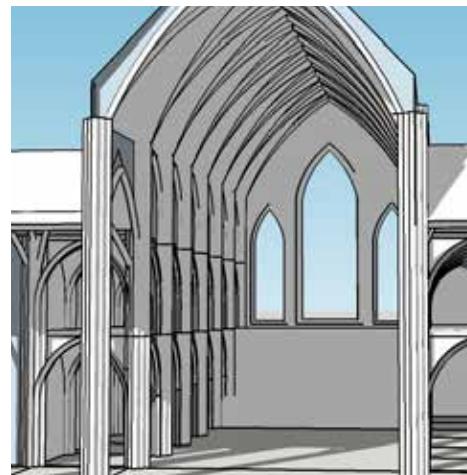
# 3D TEGNING - Google Sketchup

I forbindelse med tegneserier eller tegninger er det nogle gange nødvendigt at opsætte baggrunden i 3D for at

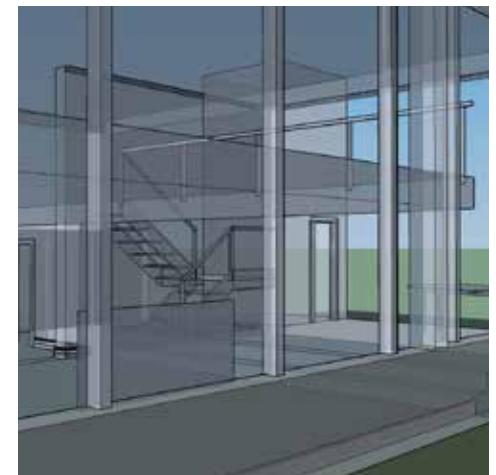
finde den mest optimale vinkel at tegne billedet i. 3D kan naturligvis også bruges som illustration i sig selv.



Rekonstruktion af landevejskro ud fra foto til brug i "Nattens Jægere". Ved dialogscener er det rart at kunne se perspektivet fra de forskellige samtalepartnere.



Konstruktion af gotisk domkirke til brug i "Nattens Jægere".



Indretning af lejlighed til brug i "Einar og Mara".



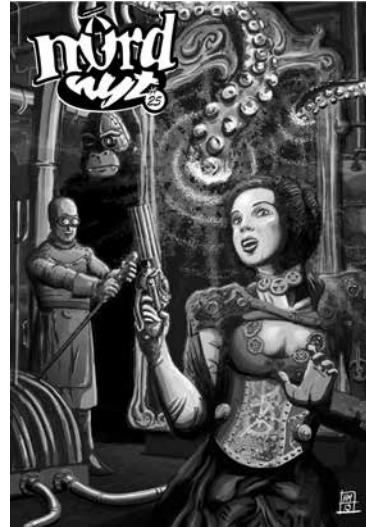
# ILLUSTRATIONER - Fanzines

Igennem tiden har jeg lavet illustrationer til nogle fanzines som Himmel-skibet og NørdrNyt.

Disse er hovedsageligt i genren adventure/horror/krimi, men jeg har klart en svaghed for film noir.



[himmel-skibet.dk](http://himmel-skibet.dk)



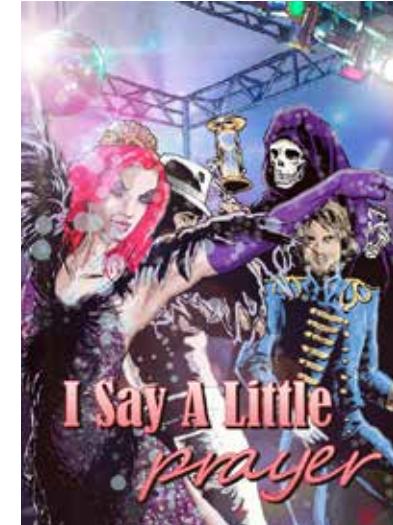
Flere oplysninger kan fås på [tegneserieologen.dk](http://tegneserieologen.dk)



# ILLUSTRATIONER - Fastaval

Som lead artist på Fastaval, Danmarks største rollespilkongres, laver jeg wear, plakater, kort, flyers samt

covers til scenarier. Den nedenstående illustration er til Star Trek-scenariet: "Horror på Holodækket".



Flere oplysninger kan fås på [fastaval.dk](http://fastaval.dk)



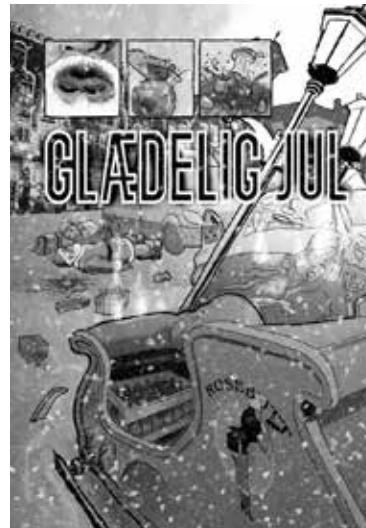
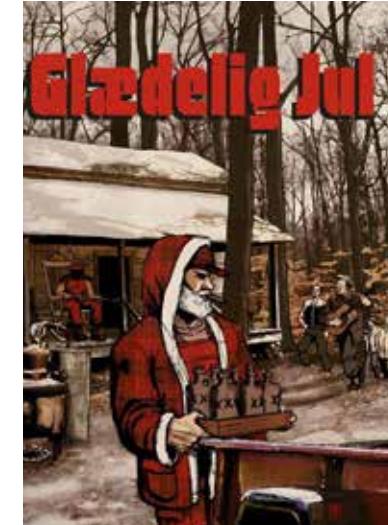
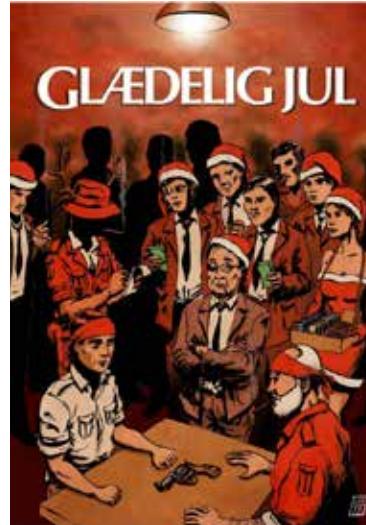
# ILLUSTRATIONER - Julekort

Igennem årene har jeg produceret en række julekort i den lettere satiriske ende. Udover at bruge forskellige

mytologiske referencer, er der også henvisninger til film og trends.  
Nedenstående er f.eks. fra 2015.



Julekortet for 2015 var en reference til Back to the Future, part II



[Julekortsamling](#)



# TEGNESERIER - Einar og Mara

Einar og Mara var et værk skrevet af den færøske forfatter Petur Heinesen, og var et kunstprojekt for at støtte

færøsk kultur. Det en spøgelseshistorie om ungdom, identitet og om færøsk folklore.



[Anmeldelse i Himmelkibet](#)



# TEGNESERIER - Nattens Jægere

Nattens Jægere er en grafisk novelle i genren krimi/adventure med historiske elementer. Her eksperimenterer jeg

lidt med stilarter og lader mig inspirere af virkelige hændelser og genstande, bla. fra mit arbejde med Moesgaard.



[Jægernes egen hjemmeside](#)